

★R7よりプロジェクトアドベンチャー（PA）は、あきたアドベンチャープログラム（AAP）と名称変更し、新たな取り組みを始めました。内容の充実を図るため、活動時間は1時間30分からを基本とします。

あきたアドベンチャープログラム（AAP）計画書

※この用紙は、AAPを実施する団体は必ず提出していただきます。

提出後に変更があった場合のみ来所される2週間前までにメールまたはFAXでお送りください。

| | | | |
|----------------------------|--------------------------|-------|---------|
| 実施期日 | 年 月 日 () | | スタッフ記入欄 |
| 団体名 | | | |
| 対象者 (学年等) | 人数 | 人 | |
| | ※グループ数についてはスタッフにご相談ください。 | | |
| 活動時間 ※②は2コマ実施 する場合のみ | ① | : ~ : | |
| | ② | : ~ : | |

1 AAPに期待することは何ですか。あてはまるものに○をお書きください。（複数可）

- () ゲームを通して仲よく交流する。
- () 失敗を恐れず、積極的に行動する。
- () 自分の考えや感情を伝え合う。
- () 協力して、課題を解決する。
- () 信頼関係を高める。

2 AAPを進めるにあたり、特に配慮が必要な事項がありますか。

ある () ない ()

「ある」に○をつけた場合は、以下にご記入ください。

例：「足をケガしていますが、歩くことに支障がありません」「個別にゆっくり話すと指示が通ります」等

| |
|--|
| |
|--|

3 団体指導者（引率者）の関わり方

1つのグループに必ず1名はついていただき、必要に応じて担当スタッフのご支援をお願いします。